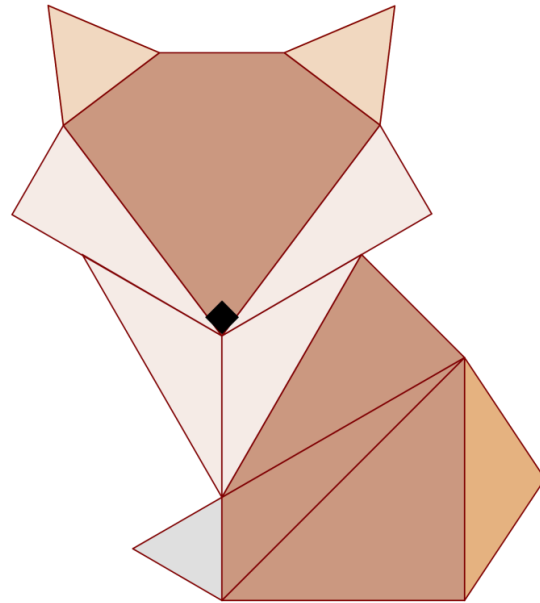


Des triangles et un renard

- 1) Pour reproduire ce joli renard, prends une feuille blanche, puis :
 - construis en bas de la feuille un triangle ABC rectangle et isocèle en A tel que $AB = 5$ cm ;
 - à l'extérieur du triangle ABC, construis le point D tel que ACD soit un triangle isocèle en D et $AD = 3$ cm ;
 - trace la perpendiculaire à (AB) en B ;
 - place sur cette perpendiculaire le point F tel que F soit du même côté que C par rapport à (AB) et $BF = 2$ cm ;
 - construis le triangle équilatéral BFG de telle sorte que G soit à l'extérieur du quadrilatère ABCF ;
 - construis le point E de telle sorte que le triangle CEF soit isocèle en E, $CE = 3$ cm et E soit de l'autre côté que D par rapport à (AC) ;
 - construis le point E' de telle sorte que le triangle FEE' soit équilatéral ;
 - trace les axes de symétrie du triangle FEE'. Ils se coupent en H ;
 - place le point I sur la demi-droite [HE) tel que $HI = 5$ cm ;
 - place le point J sur la demi-droite [HE') tel que $HJ = HI$;
 - construis le point L de telle sorte que le triangle HIL soit rectangle en I, $IL = BF$ et L soit de l'autre côté que C par rapport à (IH) ;
 - construis le point K de telle sorte que le triangle HJK soit rectangle en J, $JK = IL$ et K soit du même côté que L par rapport à (EE') ;
 - trace la perpendiculaire à (HK) passant par K. Elle coupe (CE) en M ;
 - construis le point O de telle sorte que le triangle KMO soit équilatéral et O soit de l'autre côté que H par rapport à (KM) ;
 - trace la perpendiculaire à (HL) passant par L et la perpendiculaire à (FH) passant par M. Elles se coupent en M' ;
 - construis le point N de telle sorte que le triangle LNM' soit équilatéral et N soit de l'autre côté que H par rapport à (LM') ;
- 2) Prends ton travail en photo et enregistre-la sous le nom "Fox1_tes initiales_ta classe" (exemple : Marcel Dupont de la classe 6^{ème} 7 doit nommer son fichier Fox1_MD_67).
- 3) Gomme les traits de construction pour ne garder que les triangles et le pentagone composant le renard comme sur le modèle.
- 4) Personnalise ton dessin en ajoutant les yeux et une truffe, puis colorie-le avec les couleurs de ton choix.
- 5) Prends ton dessin en photo et enregistre-la sous le nom "Fox2_tes initiales_ta classe".
- 6) Envoie tes deux photos par mail à ton professeur de mathématiques.



Bon travail !