

La bataille navale

Matériel :

- grilles de jeu : tu peux tracer des grilles sur des feuilles quadrillées (11 carreaux sur 11 carreaux)
- pochette en carton placée entre les deux joueurs pour se cacher l'un de l'autre.
- crayons

But du jeu : retrouver tous les bateaux de l'adversaire et les couler.

Déroulement :

Chaque joueur dispose d'une feuille avec 2 grilles de 10 cases sur 10, La grille supérieure « adversaire » est vide et servira à noter les coups portés à l'adversaire.

La grille inférieure « ma flotte » porte mes 9 bateaux :

- 3 barques (2 cases) X X
- 3 voiliers (3 cases) X X X
- 2 sous-marins (4 cases) X X X X
- 2 porte-avions (5 cases) X X X X X

Le premier joueur envoie son premier coup de canon en annonçant (par exemple) « B 7 »

Si celle-ci contient une partie de bateau, l'adversaire doit annoncer « touché ». Dans ce cas, le joueur qui a tiré note sur la grille « adversaire » une croix dans B7 pour se rappeler l'impact. Et il peut rejouer.

Si le joueur réussit à toucher un bateau entier, l'adversaire doit annoncer « coulé ».

Si le coup tombe dans l'eau, l'adversaire doit annoncer: « Plouf! » et c'est à son tour de jouer alors.

Fin du jeu :

Le gagnant est celui qui a coulé le plus de bateaux.

Grille adverseaire

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Ma flotte (exemple)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1						X	X	X	X	X
2				X	X					
3	X	X	X	X						X
4							X			X
5		X	X	X			X			X
6		X							X	X
7		X							X	X
8		X			X	X			X	
9		X								
10				X	X	X				

