

Observatoire des ressources numériques adaptées

INS HEA – 58-60 avenue des Landes
92150 Suresnes
orna@inshea.fr

IDENTIFIANT DE LA FICHE

Autimo

DATE DE PUBLICATION DE LA FICHE

Mars 2015

MOT -CLE LIBRE

Emotions, expressions, autisme, tablette

DESCRIPTIF GENERAL

NOM DE LA RESSOURCE

Autimo

TYPE DE LA RESSOURCE PEDAGOGIQUE

Application pour tablette numérique pour iPad et tablettes Android

ACCROCHE :

Cette application a été conçue pour apprendre à reconnaître les émotions et les expressions du visage au travers de jeux d'identification (jeux des paires, jeux d'intrus, jeux de devinettes) et d'un support d'images animés.

Elle est particulièrement adaptée aux personnes de tous âges atteintes de troubles du développement grâce à une conception réalisée avec des éducateurs et des professionnels du monde médical.

DESCRIPTIF DETAILLE :

Autimo a été élaborée et testée en collaboration avec en collaboration avec l'IME Notre Ecole, structure éducative pour personnes atteintes d'autisme.

Une personne avec autisme a beaucoup de difficultés à comprendre des notions abstraites comme les sentiments. Pour autant, ces mêmes notions sont au cœur de nos relations avec les autres. En développant l'application Autimo, l'équipe a voulu proposer un outil qui puisse aider les autistes à reconnaître les émotions des autres personnes, à leur apprendre à faire ce que nous faisons en sommes de manière intuitive.

Auticiel édite des applications smartphones et tablettes pour les personnes avec déficience cognitive.

Ces outils, élaborés en collaboration avec des équipes médicales, des associations et des personnes avec autisme, ont pour vocation de faciliter l'insertion sociale, l'accès à l'école et à l'emploi.

Ergonomie adaptée, exercices ludo-éducatifs, niveaux de difficultés palliatifs, renforçateurs, contenus personnalisables par l'encadrant : les applications Auticiel ont été pensées pour s'adapter aux besoins spécifiques des utilisateurs.

Ainsi, Autimo propose des jeux autour de l'identification des émotions :

- jeux d'intrus,
- de logique,
- de devinettes

comme support pour l'apprentissage.

L'idée d'Auticiel (concepteur d'Autimo mais aussi de Time In et Social Handy) était la suivante : aider les autistes à reconnaître et comprendre les émotions et expressions du visage. La dernière version permet notamment d'intégrer ses propres images et donc, ce qui est important, de travailler avec des visages familiers à l'enfant.

L'application est composée de plusieurs exercices ainsi que d'un support pour l'entourage médical et/ou familial qui permet de suivre l'évolution des résultats enregistrés sur l'application. Une partie « statistique » a été intégrée afin d'analyser toutes les parties jouées

ALTERNATIVE :

ABA emotions sur iPad

SUPPORT

Tablette numérique iPad ou Android

Smartphone Apple ou Android

AUTEUR

Auticiel :

François DUPAYRAT. CTO/Co-Founder

Sarah CHERRUAULTCEO/Co-Founder

Eric COUTURIER-GUILLAUME

Développeur Web / iOS / Android

Anne PERRIAUXGraphiste Designer

Jean-Pierre DJEDJE Chef de projet

Aurore BORDIER Graphiste Designer

EDITEUR/FABRICANT

Auticiel

<http://www.auticiel.com/>

REALISATEUR

Auticiel

<http://www.auticiel.com/>

DATE D'ÉDITION/COPYRIGHT

2014

LANGUE

Français

CYCLE(S) OU CLASSES CONCERNE(S)

Tout cycle

DISCIPLINE(S) CONCERNEE(S)

socialisation

PUBLIC VISE

Elevés avec troubles du spectre autistique

OBJECTIFS ET/OU COMPETENCES VISES

Reconnaître et discerner les émotions

TROUBLE CIBLE

Autisme

TYPE DE LICENCE

Une application par tablette

PRIX INDICATIF (EN EUROS)

Version d'essai gratuite

Version payante : 10 euros

VISUEL/VIGNETTE DE LA RESSOURCE



VERSION DE DEMONSTRATION

Oui sur Apple store et Google Play

RESSOURCES ASSOCIEES

Time Inn : se repérer dans le temps qui passe

Social Handy : travailler les habilités sociales

CONDITIONS LEGALES D'UTILISATION

Téléchargement légal

DESCRIPTIF PEDAGOGIQUE

CONTEXTE D'UTILISATION

En individuel ou en classe sur une tablette tactile partagée

PRE-REQUIS PEDAGOGIQUES

aucun

COMMENTAIRE PEDAGOGIQUE

Auticiel travaille toujours en partant des besoins de l'utilisateur.

En effet, chaque projet d'application émane de demandes des équipes médicales et des proches. En travaillant main dans la main avec un comité scientifique (composé de neuropsychologues, d'orthophonistes, ou encore d'éducateurs spécialisés), Auticiel développe et teste directement ses outils dans des établissements d'accueil afin d'améliorer en permanence les fonctionnalités proposées.



L'INSHEA s'est également engagé dans un partenariat avec Auticiel afin d'optimiser le produit pour des élèves avec autisme.

Auticiel fait en sorte que ses produits qu'ils soient personnalisables afin de s'adapter au niveau et besoins de chaque utilisateurs.

Les tablettes et smartphones sont considérés comme des supports très efficaces pour développer les capacités de chacun, quel que soit son niveau. De l'exercice au loisir autonome, l'interaction est facilitée grâce au tactile, tandis que l'ergonomie de l'écran soutient la concentration.

Les exercices sont du type :

	<p>Trouvez les paires ! Pour débiter : trouver les mêmes visages aux mêmes émotions Pour approfondir : trouver les mêmes émotions sur différents visages</p>
	<p>Repérez l'intrus ! Pour débiter : trois cartes Pour approfondir : cinq cartes</p>

	<p>Associez à un visage une émotion Pour débiter : deux possibilités Pour approfondir : trois possibilités</p>
	<p>Des statistiques pour évaluer la progression Par personne pour les particuliers Pour plusieurs personnes pour les professionnels</p>

DESCRIPTIF TECHNIQUE

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Application iPad ou tablette tactile Android

FORMAT

Application

CONFIGURATION RECOMMANDEE

iPad ou tablette tactile Android