EVALUATION BASKET Lycée 2ème cycle

CLASSE :

Compétence visée : Dans un jeu à effectif allégé, gagner le match en mettant en œuvre une organisation offensive capable de faire évoluer le rapport de force en sa faveur par une alternative entre un jeu rapide et un jeu placé avec une occupation permanente de l'espace de jeu (écartement et étagement), face à une défense pressante ou qui se replie collectivement pour défendre sa cible. Faire évoluer collectivement le projet de jeu commun en référence au système de score.

E F	C D	A B
Gêne régulièrement la progression du ballon (position légale défense aléatoire) et le tir	Pression PB, interception (défense NPB), rebond défensif	Efficacité dans la récupération de la balle. Se coordonne avec ses partenaires
JOEUR PASSIF à INTERMITTENT	JOEUR ACTIF à PERTINENT	JOUEUR DECISIF
PB : choix dribble-passe sans analyse. Tirs peu favorables NPB : dispo dans l'espace proche et le couloir de jeu direct	PB : choix dribble – passe – conservation NPB : solutions pertinentes Zones de tirs favorables	PB : créé danger et rupture (duels, tirs efficaces, passes décisives) NPB : créé de l'espace libre. Solutions côté ballon et opposé (rééquilibrage). Rebond offensif ou repli

Niveaux du joueur	POINTS DU TOURNOI (2 matchs)			
	Insuffisant Entre 0 et 3 points	Fragile Entre 4 et 7 points	Satisfaisant Entre 8 et 11 points	Très bon niveau Entre 12 et 16 points
A	12.5	14	15	16
B	10	11.5	12.5	14
C	8	9	10	11.5
D	6	7	8	9
E	3.5	4.5	6	7
F	1	2	3.5	4.5

Partenaire à l'intérieur de son équipe - échauffement - rotations - choix défense - choix bonus - entraînement	0-1 point	1.5-3 points	3.5-4 points	4.5-6 points
	Ne participe pas aux choix de l'équipe, peut créer une dynamique négative au sein du collectif, pas de travail collaboratif dans l'entrainement.	Subit les choix de l'équipe mais tente de les respecter, n'est pas un frein au fonctionnement de l'équipe	Participe aux choix collectifs et crée une dynamique positive d'entrainement	Elément essentiel de la dynamique de l'équipe dans ses choix et son entraînement

	Nom Prénom	Niveau du joueur A à F	Résultats des matchs	AFL 1 AFL 2 Note /16	AFL 3 Note /4	Notes & remarques	Note /20