

CAPACITES DU SOCLE COMMUN		niveau 3ème	EVALUATIONS			
NOM :		Prénom :	Classe :			

ORGANISATION ET GESTION DE DONNEES						
■ Reconnaître si deux grandeurs sont ou ne sont pas proportionnelles			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
GD 01	Utiliser dans le plan repéré, la caractérisation de la proportionnalité par l'alignement des points avec l'origine					
■ Statistique			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
GD 02	Exprimer et exploiter les résultats de mesures d'une grandeur statistique					
■ Déterminer des probabilités dans des contextes familiers			<input type="checkbox"/> Acquis		<input type="checkbox"/> Non Acquis	
GD 03	Comprendre et utiliser des notions élémentaires de probabilité					
GD 04	Calculer des probabilités dans des contextes familiers					
NOMBRES ET CALCULS						
■ Mobiliser des écritures différentes d'un même nombre – Comparer des nombres – Choisir l'opération qui convient			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
NC 01	Calculer le PGCD de deux entiers					
NC 02	Simplifier une fraction donnée pour la rendre irréductible (avec calculatrice)					
NC 03	Savoir que si a désigne un nombre positif, \sqrt{a} est le nombre positif dont le carré est a (calcul de la valeur exacte ou approchée de la racine carrée d'un nombre positif)					
NC 04	Utiliser les égalités : $(\sqrt{a})^2 = a ; \sqrt{a^2} = a$					
■ Maîtriser les opérations			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
NC 05	Additionner, soustraire, multiplier des nombres relatifs en écriture fractionnaire					
NC 06	Utiliser sur des exemples les formules usuelles de calcul sur les puissances					
NC 07	Connaître l'existence des identités remarquables et savoir les utiliser pour calculer une expression numérique					
GEOMETRIE						
■ Effectuer des constructions simples en utilisant des outils, définitions, propriétés			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
G 01	Agrandir ou réduire une figure en utilisant la conservation des angles, la proportionnalité des longueurs					
G 02	Construire un triangle équilatéral connaissant son centre et un sommet					
G 03	Construire un carré connaissant son centre et un sommet					
G 04	Représenter une sphère et certains de ses grands cercles					
■ Utiliser les propriétés d'une figure et les théorèmes pour traiter une situation simple			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
G 05	Connaître et utiliser le théorème de Thalès					
■ Interpréter une représentation plane d'un objet de l'espace, un patron			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
G 06	Connaître et utiliser la nature des sections du cube par un plan parallèle à une face, à une arête					
G 07	Connaître et utiliser la nature des sections du parallélépipède rectangle par un plan parallèle à une face, à une arête					
G 08	Connaître et utiliser la nature des sections du cylindre de révolution par un plan parallèle ou perpendiculaire à son axe					
G 09	Connaître et utiliser la nature de la section d'une sphère par un plan					
GRANDEURS ET MESURES						
■ Mesurer une longueur, un angle, une durée			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
GM 01	Connaître et utiliser le fait que, dans un agrandissement ou une réduction de rapport k, l'aire d'un carré, d'un rectangle, d'un triangle ou d'un disque est multipliée par k^2					
GM 02	Connaître et utiliser le fait que, dans un agrandissement ou une réduction de rapport k, le volume d'un cube, d'un parallélépipède rectangle, d'un cylindre de révolution et d'une sphère est multiplié par k^3					
■ Calculer une longueur, une aire, un volume, une vitesse Effectuer des conversions d'unités relatives aux grandeurs étudiées			<input type="checkbox"/> Acquis <input type="checkbox"/> Non Acquis			
GM 03	Calculer le volume d'une boule de rayon donné					
GM 04	Calculer des distances parcourues, des vitesses moyennes et des durées de parcours					
GM 05	Effectuer des changements d'unités sur des grandeurs produits ou des grandeurs quotients					
GM 06	Changer d'unité de vitesse : m/s en km/h					