



ECOLE 55 INFOS

ACADÉMIE
DE NANCY-METZ
*Liberté
Égalité
Fraternité*

Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
de la Meuse

LES ACTUS *(tous les textes soulignés sont des liens internet)*

MATERNELLE

LE MAGAZINE DE L'AGEEM 55

Venez découvrir le nouveau magazine de l'AGEEM 55.

Au sommaire :

- Littérature jeunesse : « Je me souviens de ... » ELZBIETA
- Reportage : hybridation de l'enseignement en maternelle
- Pôle ressource : un projet autour de la coéducation



MATHÉMATIQUES

PARCOURS M@GISTERE MATHÉMATIQUES AUTONOMES

Les formateurs nationaux du plan mathématiques ont conçu deux parcours en lien avec les mathématiques sur Magistère, vous pouvez, si vous le souhaitez, vous y inscrire de manière individuelle (choisir "authentification ARENA") :

- [manipuler, verbaliser, abstraire](#)
- [vers un enseignement explicite et efficace en mathématiques](#)

ARTS PLASTIQUES

PORTAIL HISTOIRE DES ARTS

Abordez les grands domaines artistiques sur le "Portail Histoire des arts" du ministère de la culture (lien ci-dessus).

Vous y trouverez en accès gratuit plus de 5000 ressources en ligne, des fiches repères pour chaque domaine artistique, des dossiers thématiques.



LANGUES VIVANTES

SEMAINE DES LANGUES VIVANTES

Dans le cadre de **la semaine des langues qui aura lieu du 17 au 21 mai 2021** dont le thème est « Osons les langues, pour les citoyens de demain »

(<https://eduscol.education.fr/1688/semaine-des-langues-vivantes>), nous vous

proposerons des activités en anglais et en allemand. De manière exceptionnelle, l'assistante d'anglais Seonaid Murray participera à cette manifestation.

Un padlet dédié à cette semaine des langues vous sera proposé et vous permettra, tout au long de la semaine (et après), d'utiliser des ressources authentiques (chants, comptines, danses, lecture d'albums, défis...), du cycle 1 au cycle 3.

De plus, il sera possible à toutes les classes de partager un moment privilégié, en visio, avec Seonaid (jeu de questions / réponses, présentation éventuelle d'une chanson, d'une saynète...).

Si vous êtes intéressés par ce moment d'échanges avec l'assistante, nous vous remercions de nous le communiquer avant le vendredi 7 mai.

regine.pinchard@ac-nancy-metz.fr

ou

magali.forveil@ac-nancy-metz.fr

Le groupe départemental langues vivantes 55

LES ACTUS (SUITE)

MAITRISE DE LA LANGUE

P.N.R.L. CONCOURS DE POESIE

Le Parc naturel régional de Lorraine propose un concours d'écriture de poésie pour les écoles de Meurthe-et-Moselle, de Meuse et de Moselle. À gagner pour chaque classe lauréate : une journée d'animation, à choisir dans l'offre éducative du réseau Éducation du Parc naturel régional de Lorraine !

Ce concours d'écriture de poésie s'adresse aux élèves des cycles 1, 2 et 3. Il s'agit de produire une poésie en s'inspirant d'une image du diaporama de référence ([disponible ici](#)). Les poésies produites pourront être en vers ou en prose (de l'haïku au calligramme) et ne devront pas excéder une page A4. Les productions pourront être individuelles ou collectives (5 poésies par classe au maximum). Attention, jeu concours ouvert jusqu'au 31 mai 2021 !

Trois catégories de participation !

- Catégorie « Cycle 1 »
Produire une poésie, éventuellement dictée à l'adulte, ou sélectionner une poésie parmi celles du patrimoine littéraire, qui sera en correspondance avec une image du diaporama de référence.
- Catégorie « Cycle 2 »
Produire une poésie, inspirée par une image du diaporama de référence ou sélectionner une poésie parmi celles du patrimoine littéraire (qui devra également être en correspondance avec une image du diaporama de référence). La poésie créée pourra comporter une évocation du Parc naturel régional de Lorraine.
- Catégorie « Cycle 3 »
Produire une poésie, inspirée par une image du diaporama de référence. La poésie pourra comporter une évocation du Parc naturel régional de Lorraine.



MUSIQUE

FESTIVAL ÉCOLE EN CHŒUR

Organisé par le ministère de l'Éducation nationale de la Jeunesse et des Sports, ce Festival a pour objectifs de valoriser les projets chorals réalisés par les professeurs avec leurs élèves dans les écoles, les collèges et les lycées et à encourager la création de chorales scolaires.

Cette fin d'année scolaire 2020-2021 s'annonce peu favorable aux concerts publics. C'est pourquoi École en chœur propose aux chorales qui le souhaitent de partager leur travail sur l'espace numérique dédié.

ENSEIGNER AVEC LE NUMÉRIQUE

WEBDOC CANOPE 85

Plus de 600 webdoc repérés par l'atelier Canopé de Vendée
13 portails Symbaloo avec des ressources pour la classe, sélectionnées par CANOPE et triés par thématiques : EMI, EMC, Histoire, Valeurs rép., Pédagogie, Lettres, Sciences, Arts, Monde & actualité, France et actualité, Égalité Santé Diversité, Orientation vie pro, Langues étrangères.

Les enseignants pourront trouver au sein de chaque portail des ressources pertinentes permettant d'illustrer leur cours, augmenter la trace écrite des élèves, mettre en œuvre une pédagogie inversée, proposer des activités de recherche documentaire au travers de contenus sélectionnés, disposer de supports pédagogiques...

DSDEN 70 : ACCOMPAGNEMENT DU CRCN

La DSDEN70 met à disposition des professeurs des écoles un document d'accompagnement synthétique permettant à tout un chacun de travailler et d'évaluer les compétences du Cadre de Référence des Compétences Numériques (CRCN). Le document reprend l'ensemble des 16 compétences dans chacun des domaines, pour les niveaux de maîtrise qui concernent l'école primaire. Et pour chaque domaine, un QR code amenant vers des pistes d'activités à mettre en œuvre pour travailler les compétences en question, permettant d'avoir un contenu actualisé. Une ressource qui doit rejoindre les indispensables de la trousse à outils de tout professeur des écoles !

ENSEIGNER AVEC LE NUMÉRIQUE

ARCHISTART

Archistart, qu'est-ce que c'est ?

Archistart est un kit composé de trois jeux qui permettent d'explorer la pédagogie.



Le premier jeu, « le quotidien » permet d'échanger autour des modalités d'organisations spatiale : de la classe en autobus à la classe flexible.

Le deuxième jeu, « le possible » vous invite à explorer les différentes zones d'apprentissage ou de vie scolaire au regard de compétences pédagogiques.

Le troisième jeu, « l'imaginable » propose d'échanger autour des valeurs de l'École et de construire un château de cartes unifiant les représentations de chacun en vue d'établir un projet commun.



Ces trois jeux peuvent être utilisés de manière indépendante ou enchaînée.

Où trouver Archistart ?

Archistart est disponible dans les académies et dans un grand nombre d'ateliers de Réseau Canopé. Cependant, tous les fichiers pour fabriquer votre propre kit Archistart sont disponibles en *open source* (libre redistribution) en cliquant sur les liens suivants :

- [fabriquer Archistart dans un fablab ;](#)
- [fabriquer Archistart avec une imprimante ou un photocopieur ;](#)