



MATHÉMATIQUES

Évaluation en début de CE1

Présentation des évaluations :

- [Plate-forme EDUSCOL 'Evaluations au CE1'](#)
- [Présentation des évaluations de début CP et début CE1 \(diaporamas EDUSCOL\)](#)
- [Présentation des typologies d'exercices \(CSEN\)](#)

'Foire aux questions' réalisée par Franck Ramus (membre du CSEN, ayant participé à la conception des évaluations) :

- [Accéder à la ressource sur son blog](#)
- Résumé de cette ressource [sur le site de circonscription de l'IEN de Toul](#)

Accompagner les élèves suite aux évaluations :

Pour chaque exercice, des [fiches EDUSCOL](#) proposent des pistes d'analyse des résultats des élèves et différentes activités à mettre en place en classe.

COMPÉTENCE VISEE <i>Pour chaque compétence, cliquer sur les liens pour atteindre :</i> - La fiche EDUSCOL - L'exercice d'évaluation - Le guide des scores obtenus par les élèves	SUGGESTIONS D'ACTIVITÉS POUR RENFORCER CETTE COMPETENCE <i>Cliquer sur l'intitulé de l'activité pour y accéder</i> - Liens de couleur bleue : activités proposées dans les fiches EDUSCOL - Liens de couleur violette : activités complémentaires proposées par le Groupe de Travail MATHÉMATIQUES 54		
	Rituels	Jeux / Activités de manipulation	Applications numériques
NOMBRES ET CALCULS Nommer, lire, écrire, représenter des nombres entiers			
Reconnaitre des nombres dictés ➤ Exercice 1 ➤ Guide des scores	- Jeu du Furet - Activités pour travailler la suite numérique orale et écrite - Jeu du portrait et devinettes - Ecrire la suite des nombres ; 3 nombres qui suivent/précèdent, dictée de nombres : diapositives 13, 14, 15, 18	- Situations proposées p19 à 21. - Réaliser un journal des nombres. - Jeu du UNO de 10 à 23 - Jeu de la course à...	- Les FONDAMENTAUX : nombres compris entre 70 et 80 - Les FONDAMENTAUX : nombres compris entre 80 et 100 - Jeux de la série 'écrire les nombres'
Ecrire des nombres sous la dictée ➤ Exercice 8 ➤ Guide des scores			
Représenter des nombres entiers ➤ Exercice 3 ➤ Guide des scores	- Travailler différentes représentations du nombre avec les fleurs numériques	- Réaliser un journal des nombres. - Le boulier - Top TEN - Le mistigri des nombres	- Jeu en ligne : 'Même quantité'
NOMBRES ET CALCULS			

Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul

<p><u>Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 5 ➤ Guide des scores 	<ul style="list-style-type: none"> - Enigmes mathématiques quotidiennes (diapositives 20 à 23) 	<ul style="list-style-type: none"> - PROBLEMO - Boîte à énigmes 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeux de la série 'Les problèmes' - Résolution de problèmes (typologie de Vergnaud)
---	---	---	---

NOMBRES ET CALCULS

Calcul avec des nombres entiers

<p><u>Calculer mentalement</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 2 ➤ Guide des scores 	<ul style="list-style-type: none"> - La tirelire des Schtroumpfs - La somme est bonne ! - Jeu du gobelet - Une liste de jeux pouvant être utilisés en rituels - Des rituels quotidiens (diapositives 24 à 31) 	<ul style="list-style-type: none"> - DECADEX - Memory des sommes - Promenons-nous sur le damier numérique - Jeu des dominos additifs (+ dominos imprimer) - QUADRUPLAY, EQUIPLAY ET OCTUPLAY - PIKOMINO - MATHADOR FLASH et sa notice - Jeu du car - Jeu des 5 dés - Jeu des tables - Les cartes à pinces 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu en ligne : L'attrape-nombres - Logiciel : La course aux nombres - CALCULATICE (logiciel ou jeu en ligne) - Pate-forme PRIMATHS - Les FONDAMENTAUX : ajouter 2 nombres entiers inférieurs à 10 - Jeu en ligne : La cible - Jeu en ligne : Additions - Jeu en ligne : Soustractions - Jeu en ligne : Memory (à personnaliser) - Jeu en ligne : Les jetons - Jeux de la série 'l'addition' - Jeux de la série 'la soustraction'
<p><u>Calculer en ligne</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 7 ➤ Guides des scores : ADDITION et SOUSTRACTION 			

NOMBRES ET CALCULS

Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer

<p><u>Comparer des nombres</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 4 ➤ Guide des scores 	<ul style="list-style-type: none"> - Les colliers de la Schtroumpfette - La corde à linge (diapositive 11) - Jeu du furet des dizaines - Le nombre mystère 	<ul style="list-style-type: none"> - La bataille des cartons (+ feuilles de jeu) - La bataille des dés - Jeu du 1^{er} posé - Le château des nombres - Bataille des nombres v1 - Bataille des nombres v2 - La fabrique des nombres 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu en ligne : la promenade des nombres - Jeu en ligne : le nombre mystérieux - Jeux de la série 'comparer les nombres' - Jeux de la série 'comparer des quantités' - Jeux de la série 'comparer, ranger des nombres' - Le pendu des nombres - Les FONDAMENTAUX : comparer deux nombres à deux chiffres
<p><u>Placer un nombre sur une ligne numérique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 6 ➤ Guide des scores 	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu avec des caches - Jeu du furet - Jeu de la grenouille ACCESS (valeurs numériques à adapter) - 'Le tunnel' (p. 12), 'Le nombre caché' (p. 13), 'le jeu de la grenouille' (p. 14), 'Plouf 	<ul style="list-style-type: none"> - Loto des lignes graduées - Les pinces à nombres 	<ul style="list-style-type: none"> - Logiciel Estimateur CE1 (fonctionne sous Windows 64 bits uniquement) - Jeux de la série 'La droite graduée' - Jeu en ligne : File numérique du serpent

	dans l'eau' (p. 15 > valeurs numériques à adapter)		- Jeux de la série 'Nommer et lire les nombres, mémoriser la suite des nombres'
ESPACE ET GEOMETRIE			
Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angle droit, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie			
Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angle droit, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie			
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 9 ➤ Guide des scores 			