



# **ANIMATION PEDAGOGIQUE LOGICIEL GEOGEBRA**

**Toul, le 13 octobre 2021  
lionel.lambotte@univ-lorraine.fr**

## OBJECTIFS DE LA FORMATION :

- Découvrir (approfondir) l'utilisation du logiciel.
- Réfléchir à l'utilisation du logiciel par l'enseignant pour ses élèves (logiciel au service des apprentissages)
- Faire utiliser le logiciel par les élèves en lien avec le programme de C3



# PREREQUIS

Avoir installé GeoGebra classique 6 sur un PC portable.



# PLAN DE L'APRÈS-MIDI

- Présentation des grands principes de GeoGebra.
- Atelier 1 : Construction de figures
- Mise en commun / Apports didactiques et lien avec les programmes de C3

PAUSE – 10 min

- Simplification de la barre
- Atelier 2 : activité élève
- Bilan de l'atelier et clôture de l'après midi.



Pour la seconde partie de l'animation en présentiel :

Tester une utilisation de GeoGebra :

- Par l'enseignant

ou

- Par les élèves

Déposer vos documents (fichiers ggb ou pdf, scan, photographies, ...) sur ..... pour le .....

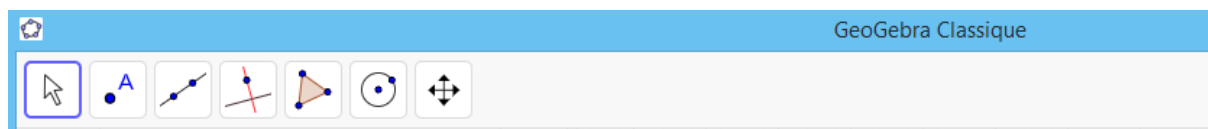
Les retours d'expérimentations alimenteront la prochaine animation pédagogique.



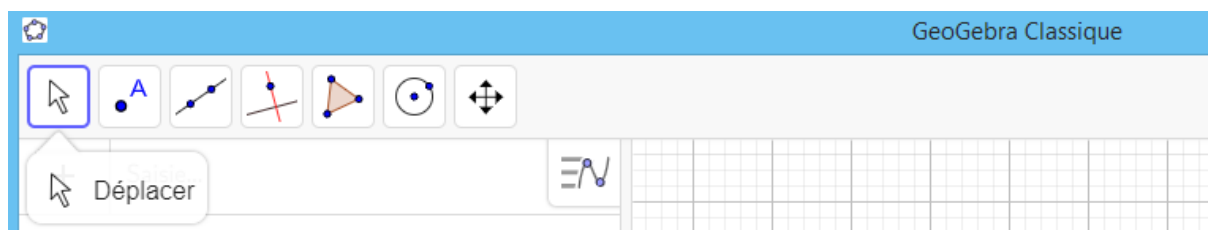
## GeoGebra : animation pédagogique du 13 octobre

### Exercice 1 : Modification de la barre d'outils

Modifier la barre d'outils pour qu'il ne reste que les 7 boutons ci-dessous

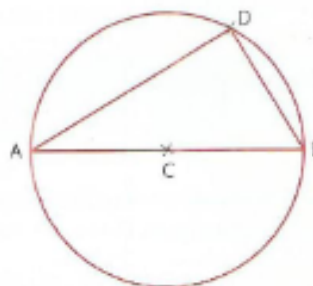


et pour que le 1<sup>er</sup> bouton ne permette que de déplacer les objets.

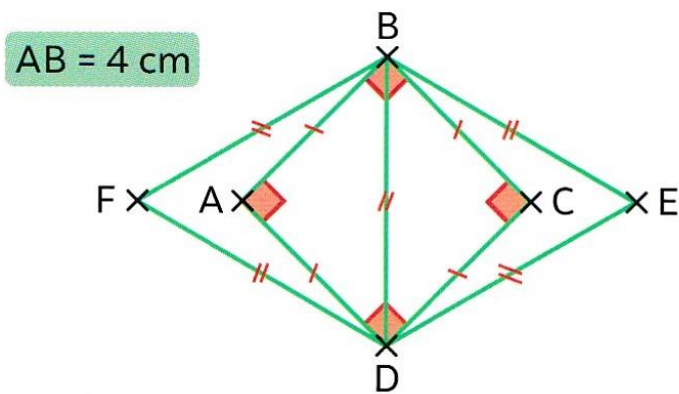


### Exercice 2 :

Reproduire à l'aide du logiciel puis sur feuille unie la figure ci-contre avec  $AB=5\text{cm}$  et  $AD=4\text{cm}$ .  $C$  est le centre du cercle et  $[AB]$  est un diamètre.

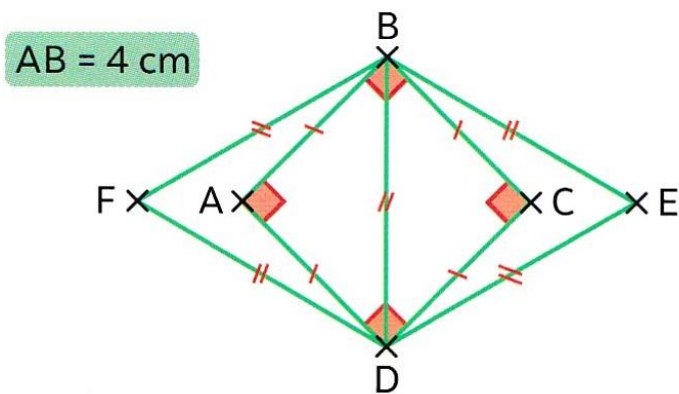


Reproduire la figure à l'aide du logiciel puis sur feuille unie avec  $AB=4$  cm



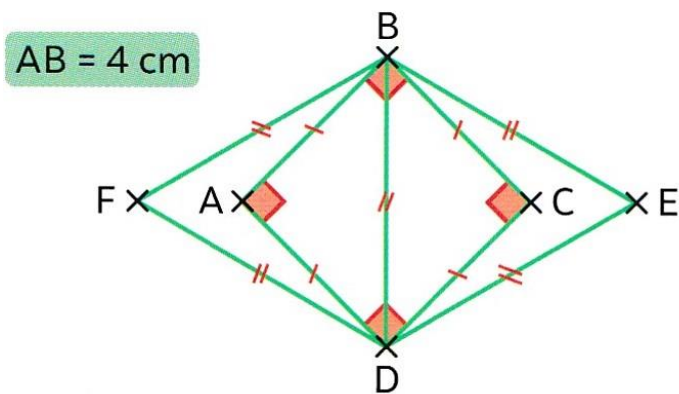
Tandem MATHS CM1 et CM2 (Nathan) page 129

Reproduire la figure à l'aide du logiciel puis sur feuille unie avec  $AB=4$  cm



Tandem MATHS CM1 et CM2 (Nathan) page 129

Reproduire la figure à l'aide du logiciel puis sur feuille unie avec  $AB=4$  cm



Tandem MATHS CM1 et CM2 (Nathan) page 129