

USEP - REGLES DU KORFBAL

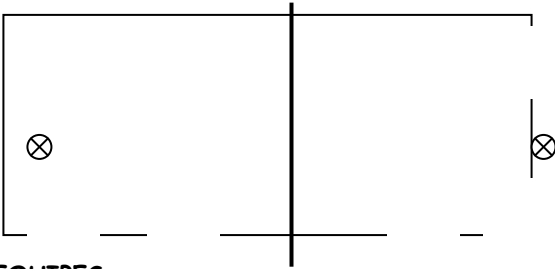
PRESENTATION

Ce sport vient des Pays-Bas où il est pratiqué depuis le début du siècle. Il apparaît vers 1903 à l'initiative d'un enseignant qui l'aurait inventé.

L'originalité de ce sport réside dans le fait que les équipes sont mixtes (4 filles, 4 garçons), les rôles ne sont pas définitifs (les joueurs sont alternativement attaquants et défenseurs), le terrain est séparé en 2 zones, le dribble est interdit ce qui oblige à jouer collectivement.

SURFACE DE JEU

Le terrain est rectangulaire de la taille approximative d'un terrain de basket coupé en 2 par une ligne médiane. Les poteaux constitués d'un mât métallique sur lequel est fixé un panier en osier sont placés à chaque extrémité du terrain à une hauteur d'environ 2m (variable en fonction de l'âge des enfants). A défaut, on peut utiliser des paniers de basket.



EQUIPES

Les équipes sont constituées de 8 joueurs (4 filles et 4 garçons si possible) ou à défaut de 6 joueurs (3 filles et 3 garçons). Les joueurs sont répartis dans les 2 zones délimitées par la ligne médiane (infranchissable), à raison de 2 joueurs et 2 joueuses par zone. Les 4 joueurs d'une zone sont attaquants et les 4 joueurs de l'autre zone sont défenseurs (et inversement pour l'autre équipe).

Les rôles sont inversés à la mi-temps.

PRINCIPE DU JEU

Le but du jeu est de marquer des paniers, chaque panier valant un point.

DUREE DU JEU

Deux mi-temps de durée variable en fonction du niveau des enfants et du temps disponible (mi-temps nécessaire pour permettre le changement de rôle des joueurs).

BALLON

On peut utiliser un ballon de football ou un ballon de basket (taille 5 ou 6).

REGLES DU JEU

Il est interdit de :

- Toucher le ballon avec le pied ou la jambe.
- Frapper le ballon avec le poing
- Courir ou marcher avec le ballon (pas de dribble, passes obligatoires pour faire circuler le ballon)
- Frapper, prendre ou bousculer le ballon hors des mains d'un adversaire
- Pousser, retenir ou écarter un adversaire
- Jouer en dehors des limites de sa propre zone
- Tirer au panier à partir de sa zone de défense

TOUCHE

Le ballon est sorti dès qu'il touche une ligne de délimitation de la surface de jeu, une personne, un objet ou le sol situé au-delà des limites de jeu.

MISE EN JEU

Le ballon est mis en jeu au début de la rencontre, et après chaque panier marqué, à partir d'un point situé immédiatement tout près du centre de la ligne médiane, par un des joueurs d'attaque qui a concédé le panier.