

Les règles du Korfbal

Le Korfbal vient des Pays-Bas, où il est pratiqué depuis le début du siècle. Il apparaît vers 1903 à l'initiative d'un enseignant qui l'aurait inventé. En 1920, le Korfbal est en démonstration aux Jeux Olympiques.

L'originalité de ce sport réside dans le fait que les équipes sont mixtes (4 filles, 4 garçons), les rôles ne sont pas définitifs (attaquants et défenseurs permutent toutes les deux minutes). Les joueurs évoluent dans leur zone respective : les attaquants à l'avant, les défenseurs à l'arrière sans possibilité de passer dans une zone qui n'est pas la sienne, pas de dribble, ce qui oblige un jeu de passes collectives plutôt qu'un jeu individuel.

Les règles : Deux équipes de quatre joueurs et quatre joueuses chacune. Les deux équipes sont réparties équitablement sur toute la surface du terrain. Les buts sont obtenus en lançant le ballon au travers du panier adverse.



a une largeur de 2 à 3cm.

Surface de jeu : Terrain de 60m/30m maximum et 50m/25m minimum. En salle ces dimensions peuvent être ramenées à 40m/20m. Deux zones égales séparées par une ligne parallèle à la largeur.

Durée du jeu : 4 x 2 mn, 4 mn de rotation.

Poteaux : En bois ou en métal, ronds d'un diamètre de 5 à 8 cm. Le bord supérieur du panier est à 3,50m du sol. (Adapter cette hauteur en fonction de l'âge des enfants.)

Paniers : Cylindriques sans fond. La hauteur est de 25 cm, le diamètre intérieur est de 39 à 41cm. Le bord

Ballon : Circonférence de 68 à 71cm, poids de 425 à 475g ; Il s'agit en fait d'un ballon de foot n° 5.

Joueurs : Chaque équipe est constituée de quatre attaquants (deux filles, deux garçons) et de quatre défenseurs (idem).

Arbitrage : L'arbitre a pour tâche de faire respecter les règles du jeu et il est secondé par un **chronométrateur** et les **juges de touche**.

Buts : Une équipe marque un but quand le ballon est lancé de manière réglementaire, de haut en bas, dans le panier adverse.

Changement de rôle : Toutes les deux minutes, les attaquants passent défenseurs et réciproquement.

Touche : Le ballon est sorti dès qu'il atteint la ligne, une personne, un objet hors des limites du terrain.

Mise en jeu : Au début de la rencontre, de la seconde mi-temps, et après chaque but marqué au centre de la ligne médiane par un attaquant de l'équipe qui a concédé le but.

Lancer franc : Il est attribué à l'une des équipes en cas d'infraction aux règles de jeu par l'autre partie. Il est pris à l'endroit de la faute commise. En zone d'attaque, il n'est pas permis de tirer immédiatement au panier: Toujours indirect.

Les interdictions et les contraintes

- Toucher le ballon du pied et de la jambe.
- De frapper le ballon du poing.
- Il faut être debout pour s'emparer ou toucher le ballon
- De courir ou de marcher avec le ballon (pas de dribble, passes obligatoires pour faire circuler le ballon).
- De transmettre le ballon sans qu'il n'ait circulé librement en l'air.
- D'interrompre inutilement le jeu. De frapper, prendre ou bousculer le ballon hors des mains de l'adversaire.
- De pousser, retenir, écarter un adversaire. De défendre un adversaire trop lourdement et le gêner dans la liberté de ses mouvements.
- De jouer hors des limites de sa propre zone.
- De tirer au panier de la zone de défense ; directement d'un lancer franc ou d'un lancer d'arbitre.
- De secouer le poteau pour influencer un essai. D'agripper le poteau.