



MATHÉMATIQUES

Évaluation en début de CE1

Présentation des évaluations :

- [Plate-forme EDUSCOL 'Evaluations au CE1'](#)
- [Présentation des évaluations de début CP et début CE1 \(diaporamas EDUSCOL\)](#)
- [Présentation des typologies d'exercices \(CSEN\)](#)

'Foire aux questions' réalisée par Franck Ramus (membre du CSEN, ayant participé à la conception des évaluations) :

- [Accéder à la ressource sur son blog](#)
- Résumé de cette ressource [sur le site de circonscription de l'IEN de Toul](#)

Accompagner les élèves suite aux évaluations :

Pour chaque exercice, des [fiches EDUSCOL](#) proposent des pistes d'analyse des résultats des élèves et différentes activités à mettre en place en classe.

| COMPÉTENCE VISEE <i>Pour chaque compétence, cliquer sur les liens pour atteindre :</i> | SUGGESTIONS D'ACTIVITÉS POUR RENFORCER CETTE COMPÉTENCE <i>Cliquer sur l'intitulé de l'activité pour y accéder</i> | | |
|---|---|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> - <i>Liens de couleur bleue : activités proposées dans les fiches EDUSCOL</i> - <i>Liens de couleur violette : activités complémentaires proposées par le Groupe de Travail MATHÉMATIQUES 54</i> | | |
| | Rituels | Jeux / Activités de manipulation | Applications numériques |
| NOMBRES ET CALCULS | | | |
| Nommer, lire, écrire, représenter des nombres entiers | | | |
| Reconnaitre des nombres dictés <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 1 ➤ Guide des scores | <ul style="list-style-type: none"> - Jeu du Furet - Activités pour travailler la suite numérique orale et écrite - Jeu du portrait et devinettes - Ecrire la suite des nombres ; 3 nombres qui suivent/précèdent, dictée de nombres : diapositives 13, 14, 15, 18 | <ul style="list-style-type: none"> - Situations proposées p19 à 21. - Réaliser un journal des nombres. - Jeu du UNO de 10 à 23 - Jeu de la course à... | <ul style="list-style-type: none"> - Les FONDAMENTAUX : nombres compris entre 70 et 80 - Les FONDAMENTAUX : nombres compris entre 80 et 100 - Jeux de la série 'écrire les nombres' |
| Ecrire des nombres sous la dictée <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 8 ➤ Guide des scores | <ul style="list-style-type: none"> - Travailler différentes représentations du nombre avec les fleurs numériques | <ul style="list-style-type: none"> - Réaliser un journal des nombres. - Le boulier - Top TEN - Le mistigri des nombres | <ul style="list-style-type: none"> - Jeu en ligne : 'Même quantité' |
| Représenter des nombres entiers <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 3 ➤ Guide des scores | | | |
| NOMBRES ET CALCULS | | | |

Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul

| | | | |
|---|---|---|---|
| <p><u>Résoudre des problèmes en utilisant des nombres entiers et le calcul</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 5 ➤ Guide des scores | <ul style="list-style-type: none"> - Enigmes mathématiques quotidiennes (diapositives 20 à 23) | <ul style="list-style-type: none"> - PROBLEMO - Boîte à énigmes | <ul style="list-style-type: none"> - Jeux de la série 'Les problèmes' - Résolution de problèmes (typologie de Vergnaud) |
|---|---|---|---|

NOMBRES ET CALCULS

Calcul avec des nombres entiers

| | | | |
|--|--|--|---|
| <p><u>Calculer mentalement</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 2 ➤ Guide des scores | <ul style="list-style-type: none"> - La tirelire des Schtroumpfs - La somme est bonne ! - Jeu du gobelet - Une liste de jeux pouvant être utilisés en rituels - Des rituels quotidiens (diapositives 24 à 31) | <ul style="list-style-type: none"> - DECADEX - Memory des sommes - Promenons-nous sur le damier numérique - Jeu des dominos additifs (+ dominos imprimer) - QUADRUPLAY, EQUIPLAY ET OCTUPLAY - PIKOMINO - MATHADOR FLASH et sa notice - Jeu du car - Jeu des 5 dés - Jeu des tables - Les cartes à pincés | <ul style="list-style-type: none"> - Jeu en ligne : L'attrape-nombres - Logiciel : La course aux nombres - CALCULATICE (logiciel ou jeu en ligne) - Pate-forme PRIMATHS - Les FONDAMENTAUX : ajouter 2 nombres entiers inférieurs à 10 - Jeu en ligne : La cible - Jeu en ligne : Additions - Jeu en ligne : Soustractions - Jeu en ligne : Memory (à personnaliser) - Jeu en ligne : Les jetons - Jeux de la série 'l'addition' - Jeux de la série 'la soustraction' |
| <p><u>Calculer en ligne</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 7 ➤ Guides des scores : ADDITION et SOUSTRACTION | | | |

NOMBRES ET CALCULS

Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer

| | | | |
|---|--|---|---|
| <p><u>Comparer des nombres</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 4 ➤ Guide des scores | <ul style="list-style-type: none"> - Les colliers de la Schtroumpfette - La corde à linge (diapositive 11) - Jeu du furet des dizaines - Le nombre mystère | <ul style="list-style-type: none"> - La bataille des cartons (+ feuilles de jeu) - La bataille des dés - Jeu du 1^{er} posé - Le château des nombres - Bataille des nombres v1 - Bataille des nombres v2 - La fabrique des nombres | <ul style="list-style-type: none"> - Jeu en ligne : la promenade des nombres - Jeu en ligne : le nombre mystérieux - Jeux de la série 'comparer les nombres' - Jeux de la série 'comparer des quantités' - Jeux de la série 'comparer, ranger des nombres' - Le pendu des nombres - Les FONDAMENTAUX : comparer deux nombres à deux chiffres |
| <p><u>Placer un nombre sur une ligne numérique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 6 ➤ Guide des scores | <ul style="list-style-type: none"> - Jeu avec des caches - Jeu du furet - Jeu de la grenouille ACCESS (valeurs numériques à adapter) - 'Le tunnel' (p. 12), 'Le nombre caché' (p. 13), 'le jeu de la grenouille' (p. 14), 'Plouf | <ul style="list-style-type: none"> - Loto des lignes graduées - Les pincés à nombres | <ul style="list-style-type: none"> - Logiciel Estimateur CE1 (fonctionne sous Windows 64 bits uniquement) - Jeux de la série 'La droite graduée' - Jeu en ligne : File numérique du serpent |

| | | | |
|---|---|--|---|
| | dans l'eau' (p. 15 > valeurs numériques à adapter) | | - Jeux de la série 'Nommer et lire les nombres, mémoriser la suite des nombres' |
| ESPACE ET GEOMETRIE | | | |
| Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angle droit, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie | | | |
| Reconnaître et utiliser les notions d'alignement, d'angle droit, d'égalité de longueurs, de milieu, de symétrie | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> ➤ Exercice 9 ➤ Guide des scores | | | |