

Fiche Elèves

| | |
|-----------------|--------------------------------|
| Niveau : | Cycle 3 Niveau 2 Jour 3 |
| Thème : | Vise la cible ! |

Les archers au Moyen-Age devaient s'entraîner quotidiennement pour ne pas « perdre la main ». Ainsi, ils s'exerçaient très souvent pour acquérir le rythme de tir de 10 à 12 flèches à la minute.


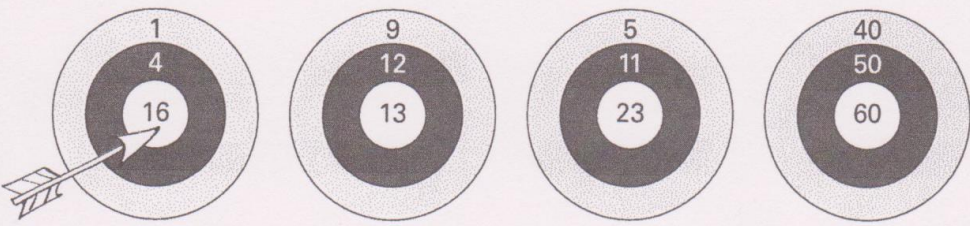
Maintenant, à toi de t'entraîner !

N°1 : Vise bien !

Numération et calcul

Avec seulement 4 flèches (une seule par cible), quels points faut-il atteindre pour marquer un total de 100 points ?

Une des flèches est déjà placée !

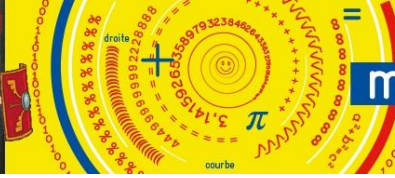



| Target 1 | Target 2 | Target 3 | Target 4 |
|--------------|---------------|---------------|----------------|
| 1 4 16 | 9 12 13 | 5 11 23 | 40 50 60 |

Retz

ANECDOTE :

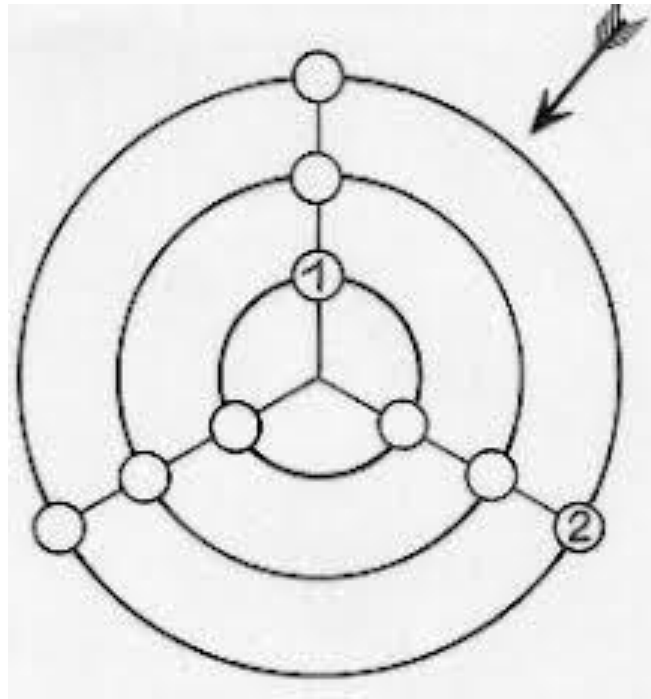
Ce sont les archers anglais qui sont à l'origine du signe V, symbole de victoire. Lorsqu'un archer anglais était capturé, on lui coupait l'index et le majeur avec lesquels il tirait sur la corde pour envoyer ses flèches. De retour en Angleterre, pour bien montrer qu'ils n'avaient pas été faits prisonniers, les archers brandissaient



bien haut leur main, les deux doigts, index et majeur, écartés en forme de V.

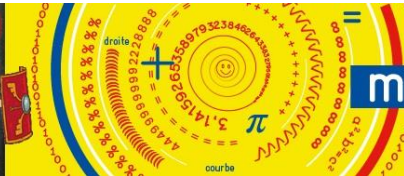
N°2 : Complète la cible magique :

Complète la cible avec les nombres entiers de 3 à 9 de façon que la somme obtenue sur chaque cercle et sur chaque rayon soit égale à 15.



L'indice du jour est obtenu en additionnant le score de la deuxième cible (exercice 1) au chiffre se trouvant au-dessus du 1 (sur le même rayon) du deuxième exercice.

L'indice du jour est :



Fiche Enseignant

| | |
|-------------------------|--------------------------------|
| Niveau : | Cycle 3 Niveau 2 Jour 3 |
| Thème : | Vise la cible ! |
| Indice du jour : | 21 |

N° 1 :

Aide : $16 + \dots + \dots + \dots = 100$

Solution du numéro 1 : 16 /13/11/60

$16 + 13 + 11 + 60 = 100$

N°2 : Recherche par essais/erreurs, vérification de deux contraintes...

Aide :

Définir le rayon et le cercle.

Solution du numéro 2 : en partant du centre

un rayon : 1/8/6

le deuxième : 9/4/2

le troisième : 5/3/7

L'indice du jour est obtenu en additionnant le score de la deuxième cible (13) au chiffre se trouvant au-dessus du 1 (8) du deuxième exercice.

$13 + 8 = 21$