

## LES BIDOUILLEURS JOUENT A 2 PAR VAGUES

**JEU AVEC FILET** / Pour s'entraîner aux lancés et aux frappes 10 doigts - Pour apprendre à coopérer pour renvoyer le ballon côté adverse

### ESPACES DE JEU, PETIT MATÉRIEL ET BALLONS

- 3 ou 4 petits terrains  
Longueur, 2x4m50  
Largeur, 4m50
- Hauteur du filet, 2m minimum
- Plots de délimitation aux 4 coins d'un petit terrain
- 3 ballons par petit terrain

### ORGANISATION DE LA CLASSE

3 ou 4 groupes de 2 joueurs dispatchés sur plusieurs espaces de jeu / En cas de nombre impair un joueur d'un groupe de 2 passe aussi avec le joueur qui est tout seul.

### COMMENT SE DÉROULE LE JEU 3 ou 4 groupes par petit terrain

3 groupes côté A / 1 groupe côté B

**CÔTÉ A** 1 groupe, **J1** et **J2**, occupe le terrain le temps d'essayer de réaliser ce qui est demandé + 2 autres groupes attendent leur tour, reculés. Chaque groupe avec un ballon.

**CÔTÉ B** 1 autre groupe attend de l'autre côté pour récupérer le ballon après qu'il ait été joué par le groupe sur le terrain côté A.

Le JOUEUR N°1- **J1**- LANCE UN BALLON HAUT EN CLOCHE POUR LE JOUEUR N°2.  
Le JOUEUR N°2 -**J2**- FRAPPE LE BALLON 10 DOIGTS EN CHERCHANT A LE FAIRE PASSER PAR-DESSUS LE FILET SANS QU'IL SORTE DES LIMITES IDENTIFIÉES PAR LES PLOTS AU SOL.

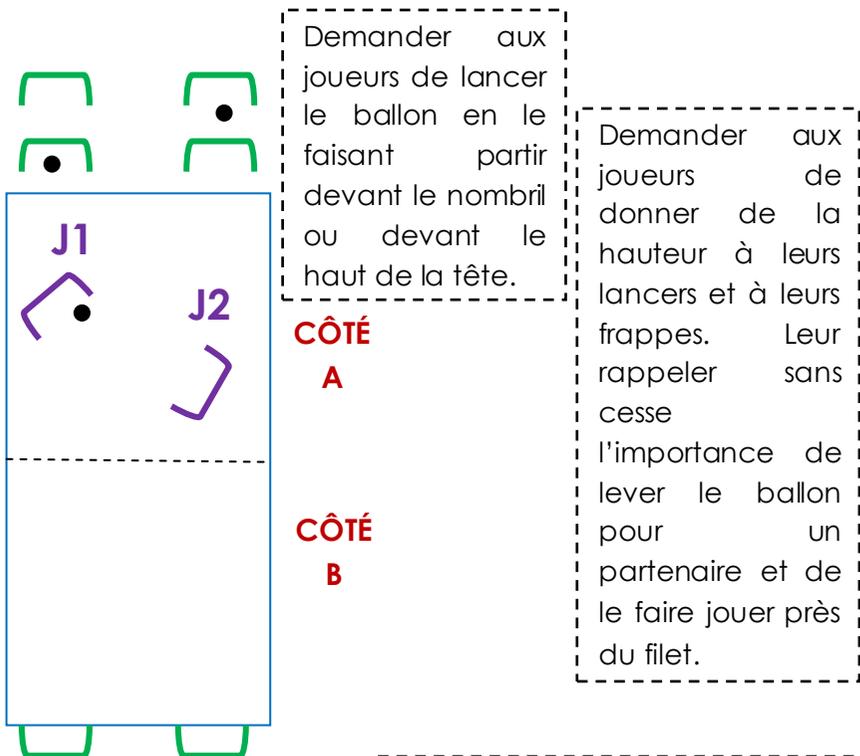
Après leur tentative, J1 et J2 deviennent récupérateurs côté B / après avoir récupéré le ballon, les récupérateurs vont dans la file d'attente côté A.

Autres façons de jouer - 3 exemples

-Tentative réussie = 1 point pour tous les groupes du petit terrain. Additionner les points ?

-Tentative réussie en 2 touches (comme décrit ci-dessus) = 1 point ... / Tentative réussie en 3 touches (frappe 10 doigts supplémentaire réussie par le joueur n°1 = 2 points ...

-Le ballon part côté B, il est envoyé en frappe 10 doigts directement côté A, J1 ou J2 attrape le ballon et le joue rapidement : aussitôt attrapé aussitôt lancé haut pour son partenaire qui frappe 10 doigts ...



Le dessin représente un petit terrain