

Proposition d'activités sur le livre : Le pigeon a besoin d'un bon bain Semaine 1

Il faut en premier que l'enfant ré-écoute l'histoire (soit le lien We-transfer/ou Vimeo sur le Padlet avec l'histoire lue par maîtresse) ou : <https://www.youtube.com/watch?v=HYRxEojNRaI>

Je rappelle : on ne force pas l'enfant, et si cela fonctionne bien on peut réaliser les activités avec un * (le degré de difficulté augmente en fonction du nombre d'astérisques).

Les activités sont à réaliser sur la semaine, certaines peuvent être refaites. Il est important d'écouter l'histoire et de réaliser l'activité de motricité une fois par jour (les jours habituels d'école).

Activité 1 : Arts : je fabrique mon jeu de lancer de cerceau



Dispositif :

Matériel : assiettes en carton/carton, rouleau vide d'essuie-tout, scotch, peinture

Consigne : Découpe des anneaux dans les assiettes en retirant le centre de l'assiette (comme sur la photo). Puis décore à la peinture tes anneaux. Sur une assiette non coupée tes parents colle un rouleau d'essuie-tout vide (couper le bas du rouleau à plusieurs endroits pour mieux le coller à l'assiette : voir la vidéo).

Vidéo : https://youtu.be/a0lZ3_o-nHo

Activité 2 : Je résous les défis aquatiques du Pigeon

Dispositif : Les défis sont décrits ci-dessous et sont sur le Padlet dans la colonne : un peu de logique

Voici ce que le Pigeon te dit : « Bonjour, bon puisque tu m'as forcé à prendre un bain, je te mets au défi de résoudre les défis autour de l'eau que je te propose et si tu les réussis j'irais reprendre un bain »

Défi N°1 : Combien de gants il faut?

Matériel : des personnages/poupées/doudous, des gants de toilettes

Dispositif : Posez sur un plateau 3 personnages. *Faire évoluer jusqu'à 5 **Faire évoluer jusqu'à 10 personnages.

Consigne : Tu dois aller chercher autant de gants qu'il y a de personnages/poupées/doudous pour que chacun puisse se laver.

En fonction des jouets, laissez l'enfant avec une bassine d'eau pour qu'il joue à : mes jouets se lavent avec un gant...

Défi N°2 : Comment remplir la baignoire du pigeon sans la déplacer ?

Matériel : une baignoire de bébé/une grande bassine.

Consigne : Comment peux-tu remplir cette baignoire sans la déplacer?

Laissez l'enfant expliquer et tester ses idées.

Défi N°3 : Comment chasser les mauvais microbes ?

Les microbes sont de petits êtres vivants invisibles à l'œil nu. Certains sont utiles comme par exemple la levure de boulanger pour fabriquer du pain ou bien les bactéries lactiques pour faire des yaourts. Mais d'autres peuvent nous rendre malades.

Dans ce défi, tu vas essayer de chasser les mauvais microbes.

Consigne : Prends un bol et verse de l'eau dedans. Puis verse du poivre pour imaginer que ce sont des microbes. Trempe un doigt au milieu du bol. Que se passe-t-il? Nettoie ton doigt et rajoute du poivre dans le bol. Mets du savon sur ton doigt. Trempe à nouveau ton doigt au milieu du bol. Alors, que s'est-il passé cette fois-ci? Pourquoi?

Activité 3 : Motricité : Lancer d'anneaux

Matériel : à fabriquer lors de l'activité 1

Dispositif : Installez les anneaux en tas à côté d'une ligne pour marquer l'endroit où l'enfant se placera. Puis installez le « poteau » à 1m. **Vous pouvez l'éloigner au fur et à mesure...*

Consigne : Sans bouger de ta ligne, tu vas lancer tes cerceaux autour du plot.

Activité 4 : Langage : vers l'écrit : Je cherche la lettre Q de question

Matériel : la feuille la lettre Q de question , ou via l'ordinateur, crayon ou feutre. Sur le Padlet dans la colonne activités autour de l'écrit.

Consigne :

1. J'entoure ou je montre la lettre Q de question à chaque fois que je la vois.

*J'entoure d'une autre couleur les autres lettres et je les nomme si je les reconnais.

2. Je trace sur un carton avec un pinceau et de l'eau la lettre Q : c'est magique dès que je la mets au soleil la lettre s'efface !!

Activité 5 : langage : Les comptines à question

Dispositif :

https://read.bookcreator.com/bgM8ktKqbff197VatJcQBWgFk8Q2/O_1MqH56Tiu2xm15ctsOtQ

Consigne : Clique sur le haut parleur : écoute la comptine, clique sur l'image qui correspond à la bonne comptine. Si tu as bon tourne la page , sinon recommence.

Activité 6 : Production d'écrit : **Fil rouge** : Les aventures des doudous des élèves... (ou les aventures d'un animal)

Consigne 1 : Nino te propose de **répondre à cette question**(avec ton doudou) : Que se passerait-il si le pigeon ne se lavait jamais ?

Consigne 2 : Tu écoutes les aventures **de Nino** et des doudous des copains de la classe que tes parents te lisent.

Activité 7 : langage vocabulaire: « Salle de bain»

1. Dispositif : <https://learningapps.org/10761096>

Consigne: Associe le mot à son image.

Tu peux entendre le mot en laissant la souris sur le symbole "i".

2. Activité à faire en remplacement des activités sur l'ordinateur :

Matériel : image de la salle de bain, ou aller dans votre salle de bain, jetons/cailloux/perles

Consigne : Dis tout ce que tu vois, pour chaque mot correct tu gagnes un jeton. Le but est d'avoir le plus de jetons possibles

Activité 8: Puzzle : Je reconstitue la couverture du livre : Le pigeon a besoin d'un bon bain !

Matériel : lien pour un puzzle 4 pièces : <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=0ceab38c65a5>

ou lien pour puzzle 9 pièces : <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=08c36b0b079f>
ou feuille à imprimer sur le Padlet (4 ou 8 pièces).

Consigne : Je place les différentes pièces du puzzle comme sur le modèle pour refaire la couverture du livre Le pigeon a besoin d'un bon bain !

**Je montre le titre et l'auteur du livre. **Je montre et je dis le titre et l'auteur du livre.*