

L'objectif de ce document est d'expliquer comment pouvoir travailler avec *LaboMEP* sur une tablette *Android*. Ce document est un document qui présente les aspects techniques généraux. Suivant la version d'*Android* et le type de tablette, les options et menus ne se trouvent pas dans les mêmes menus et nécessiteront un peu de recherche.

## 1. Les besoins techniques

Pour pouvoir utiliser normalement *LaboMEP*, il est nécessaire de disposer :

- d'une connexion internet active,
- d'un navigateur suffisamment performant, gérant notamment le clic-droit,
- du plugin *Flash*.

Concernant le navigateur, *Firefox* semble être l'un des meilleurs compromis. Très polyvalent, il permet de gérer le clic-droit par pression longue, mais nécessite l'installation du plugin *Flash* pour fonctionner pleinement.

*Puffin* intègre un plugin *Flash*, mais ne gère pas le clic-droit ce qui peut être handicapant.

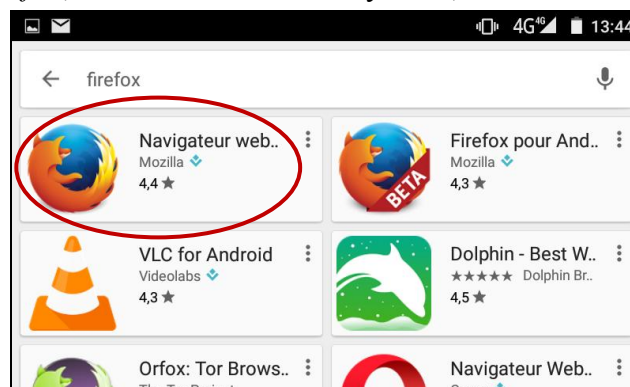
*Dolphin* nécessite l'installation du plugin *Flash* et ne gère pas le clic-droit ce qui peut être handicapant.

*Chrome*, quant à lui, ne reconnaît pas le plugin *Flash* et ne peut donc pas être utilisé...

## 2. Configurer la tablette et installer les logiciels

### 2.1. Télécharger et installer Firefox

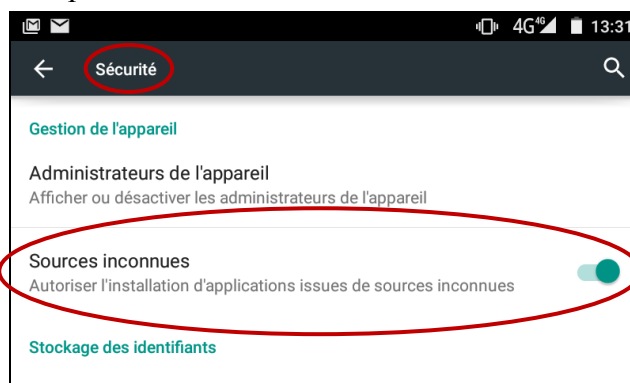
Pour télécharger et installer *Firefox*, il suffit d'ouvrir le Play store, rechercher *Firefox* et l'installer :



### 2.2. Autoriser l'utilisation d'applications issues de sources inconnues

Le plugin *Flash* n'étant pas disponible dans *Play store*, il est nécessaire d'autoriser l'installation (et l'utilisation !) de contenus provenant de sources inconnues :

Avec *Android 5.0* ceci s'effectue depuis : Paramètres > Sécurité > Sources inconnues qu'il faut autoriser.

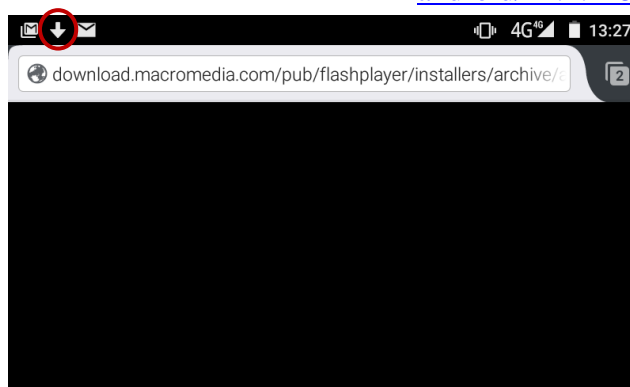


Il ne faudra pas décocher cette option par la suite sinon l'utilisation du plugin *Flash* sera interdite...

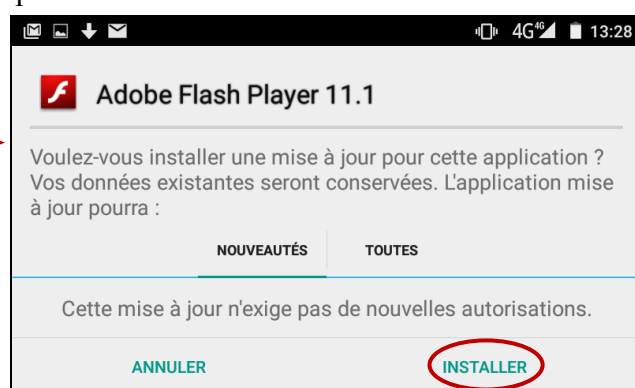
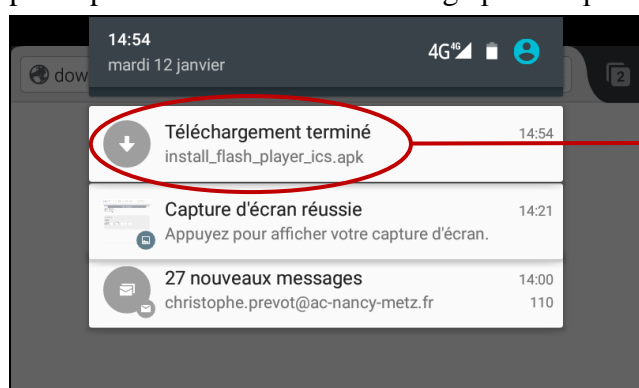
## 2.3. Télécharger et installer le plugin *Flash*

Ceci fait, il faut télécharger le plugin *Flash* (fichier APK) sur le site Macromedia depuis un navigateur internet :

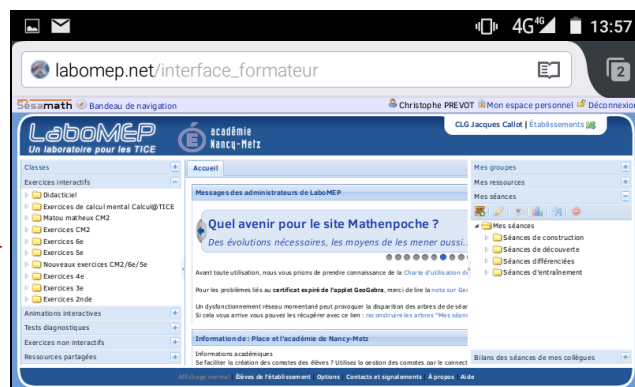
[http://download.macromedia.com/pub/flashplayer/installers/archive/android/11.1.115.81/install\\_flash\\_player\\_ics.apk](http://download.macromedia.com/pub/flashplayer/installers/archive/android/11.1.115.81/install_flash_player_ics.apk)



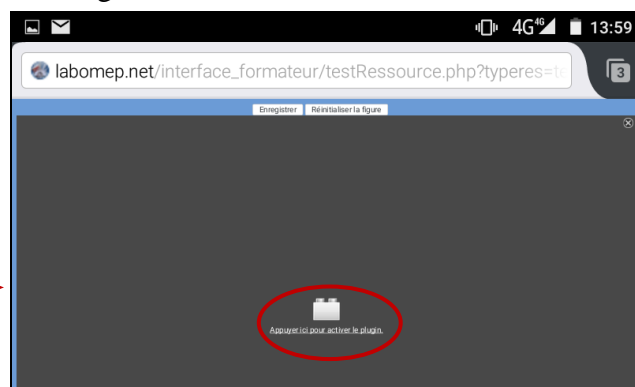
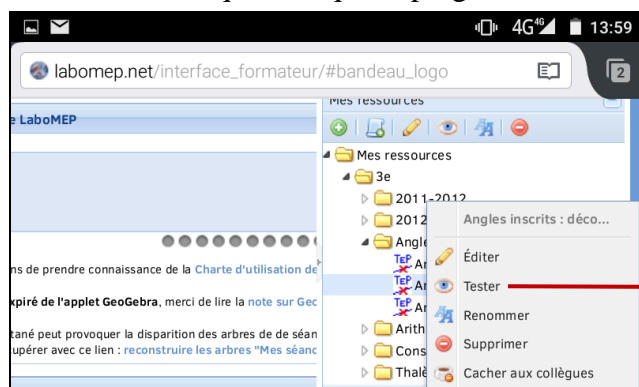
Après avoir téléchargé le fichier, l'indicateur de téléchargement (↓) reste fixe : il faut alors étirer vers le bas pour apercevoir le fichier téléchargé puis cliquer dessus et accepter l'installation :

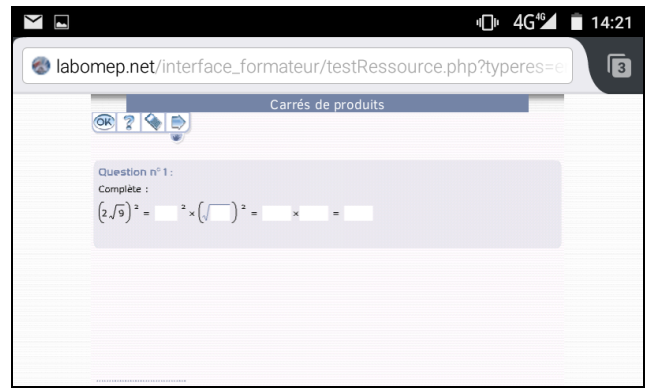
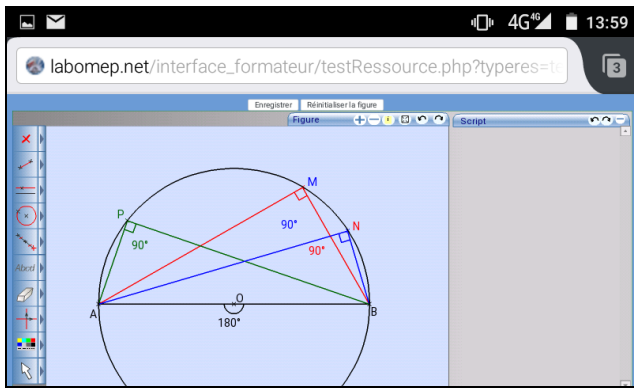


La tablette est maintenant configurée pour faire fonctionner convenablement *LaboMEP* en accès direct ou depuis l'E.N.T. PLACE :



Néanmoins, chaque fois que le plugin *Flash* est « appelé » par le navigateur il faut autoriser son exécution :





### **3. L'aide en ligne**

L'application dispose d'une aide en ligne complète et très bien faite. N'hésitez pas à en user et en abuser ! Elle est accessible en bas de page : [Aide](#).

En cas de problèmes, n'hésitez pas à contacter les correspondants académiques :

**Christophe PRÉVOT**

- par courriel : [christophe.prevot@ac-nancy-metz.fr](mailto:christophe.prevot@ac-nancy-metz.fr) ;
- ou par téléphone à la Délégation académique au numérique pour l'éducation (DANE) : 03.83.86.26.90 (en 2015-2016 : lundi matin, mardi matin, mercredi après-midi et jeudi après-midi).