



L'influence du Latin dans *Harry Potter*

Sommaire:

~Présentation de Harry Potter. (page 1)

~Liste des sortilèges inspirés du Latir. (page 2)

~Nom des personnages inspirés par Harry Potter (page3)

~Expression latines de Harry Potter (page 4)

~le lien avec les animaux (page 5)

~Les Techniques de divinations. (page 6)

Présentation de Harry Potter

Harry Potter est une saga littéraire de sept tomes écrite par J.K Rowling. Cette auteure a imaginé un monde imaginaire peuplé de sorciers. Elle s'inspire fortement de la langue latine pour énormément de sujets (Noms des Sortilèges, noms des personnages, la mythologie latine, les animaux imaginaires etc...).

Harry Potter est un adolescent qui découvre qu'il est un sorcier lorsqu'il a onze ans. Il va à l'école de Poudlard qui est une école de Magie où on apprend à devenir de bons sorciers. C'est à cet endroit qu'intervient principalement le Latin (mais on le rencontre bien entendu à d'autres endroits). Il doit combattre les forces du mal, notamment un mage noir : Voldemort, ainsi que ces partisans: les mangemorts.



Noms des sorts :**Mots Latin :****Effet :**

Accio	<i>accire = appeler; faire venir</i>	<i>attire un objet</i>
Amplificatum	<i>amplificare = augmenter; agrandir</i>	<i>agrandit un objet</i>
Reducto	<i>reductus, PPP de reducere, o = ramener</i>	<i>rétrécit un objet</i>
dentes augmento	<i>dens, dentis ; augmentare = augmenter</i>	<i>fait pousser les dents</i>
Furunculus	<i>furunculus, i = furoncle</i>	<i>fait apparaître des furoncles</i>
Expelliarmus	<i>expellere, o = repousser + arma, armorum</i>	<i>désarme un adversaire</i>
Impedimenta	<i>impedimenta = lien, entrave</i>	<i>fait obstacle</i>
Incendio	<i>incendium = incendie; incendere, o = allumer</i>	<i>fait apparaître un feu</i>
locomotor mortis	<i>loco mouere, eo = changer de place; mors, mortis</i>	<i>immobilise les deux jambes</i>
Lumos	<i>lumen, luminis = lumière</i>	<i>"allume" la baguette magique</i>
Nox	<i>nox, noctis = nuit</i>	<i>"éteindre" sa baguette</i>
Oubliettes	<i>obliuisci = oblitus = oblitter</i>	<i>provoque une amnésie</i>
petrificus totalus	<i>petra, ae; facere, io ; totus, a, um</i>	<i>immobilise totalement</i>
Reparo	<i>reparare = recommencer; rétablir</i>	<i>répare les objets cassés</i>
Riddikulus	<i>ridiculus, a, um = drôle; ridere, eo</i>	<i>fait disparaître un épouvantard</i>
Rictussempra	<i>rictus, us = ouverture de la bouche + semper = toujours</i>	<i>fait rire</i>
Serpensortia	<i>serpens, entis = serpent; sors, sortis = sort</i>	<i>fait apparaître un serpent</i>
Sonorus	<i>sonorus, a, um = bruyant (sonor = bruit)</i>	<i>amplifie la voix</i>
spero patronum	<i>sperare = espérer; patronus, i = patron</i>	<i>fait fuir un détraqueur</i>
Stupefix	<i>stupefacere, io = engourdir (stupere, eo)</i>	<i>rend inconscient</i>
Enervatum	<i>enervatus = affaibli, endommagé; enervare = affaiblir (!)</i>	<i>réanime</i>
wingardium leviosa	<i>leuis, is, e = léger</i>	<i>fait voler les objets</i>
Endoloris	<i>dolor, doloris = souffrance</i>	<i>torture</i>
Impero	<i>imperare = ordonner ; imperium, ii = commandement</i>	<i>Contrôle total d'une personne.</i>
Impervius	<i>impervius, a, um = impraticable, inaccessible</i>	<i>repousse l'eau sur les lunettes</i>
Mobiliarbus	<i>mobilis, is, e = mobile; arbor ou arbos, oris = arbre</i>	<i>déplace un arbre</i>
Mobilicorpus	<i>mobilis, is, e; corpus, corporis</i>	<i>transporte un corps</i>
Ferula	<i>ferula, ae = fêruler, bâton, église</i>	<i>poser une attelle</i>
Sourdinam	<i>surdus, a, um = sourd; surditas, atis = surdité</i>	<i>fin de l'amplification de la voix</i>
Orchideus	<i>ojrci_ = orchis, plante bulbeuse</i>	<i>fait apparaître des fleurs</i>
Avis	<i>avis, is = oiseau</i>	<i>fait apparaître des oiseaux</i>
Morsmordre	<i>mors, mortis = mort; mordere eo = mordre</i>	<i>fait apparaître la Marque des Ténèbres</i>
Destructum	<i>destruere (destructum) = détruire</i>	<i>fait disparaître la remontée des sortilèges</i>
Aparecium	<i>apparere, eo = apparaître</i>	<i>fait apparaître l'encre invisible</i>
Conjunctivitus	<i>coniunctivus = qui sert à lier (coniunx)</i>	<i>trouble la vue</i>
finite incantatem	<i>finire = finir; incantare = chanter, faire des enchantements</i>	<i>arrête un sortilège</i>



Nom des personnages inspirés par Harry Potter:

Alastor (compagnon de Sarpédon) Maugrey = Auror retraité
Albus (blanc argenté) Dumbledore = directeur de Poudlard, cheveux et barbe argentés
Apollon (dieu de la lumière) Picott = ancien concierge de Poudlard
Argus (monstre à 100 yeux) Rusard (ruse) = concierge de Poudlard, espionne les élèves
Augustus (premier empereur de Rome) Rookwood = sorcier-traître
Cassandra (devineresse troyenne) Vablatsky (fondatrice société théosophique) = auteur de "Lever le voile du futur"
Cornelius (prénom romain) Fudge = ministre de la magie
Dedalus (architecte grec) Diggle = sorcier
Drago (draco, onis = dragon, gros serpent) Malefoy = élève de Serpentard
Hermione (fille d'Hélène et Ménélas) Granger = amie de Harry
Lucius (prénom romain, cfr Lucifer) Malefoy = père de Drago
Minerva (déesse de la sagesse) McGonagall = professeur sévère et strict
Miranda (mirari = admirer) Fauconnette = auteur du "Livre des sorts et enchantements"
Narcissa (Narcisse, amoureux de lui-même) Malefoy = mère de Drago, imbue d'elle-même
Newton Artemis (déesse de la chasse) Fido (fidus = fidèle; nom de chien) Scamander (Scamandre = fleuve troyen monstrueux) = auteur des "Animaux fantastiques"
Olympe (montagne des dieux en Grèce) Maxime (maximus = très grand) = demi-géante, directrice d'école
Pénélope (épouse fidèle d'Ulysse) Deauclaire = petite amie de Percy Weasley
Phyllida (fullon = plante) Augirolle = auteur de "Mille herbes et champignons magiques"
professeur Sinistra (sinister, a, um = gauche, funeste) = professeur d'astronomie
professeur Vector (vector, oris = celui qui porte, qui traîne) = professeur d'arithmancie
Rémus (frère de Romulus) Lupin (lupus = loup) = loup-garou
Rubeus (rubeus, a, um = rouge, roux) Hagrid = gardien des clés et des lieux à Poudlard
Severus (severus, a, um = sévère, sérieux) Rogue = maître des potions, très sévère
Sibylle (devineresse chez les Romains) Trelawney = professeur de divination
Sirius (étoile du chien) Black = parrain de Harry, se transforme en chien noir.



Les expressions latines dans Harry Potter

Le sens de la devise de Poudlard

"Il ne faut jamais chatouiller un dragon qui dort".

Sur les cartes de chocogrenouille, on peut trouver Circé. La légende d'ou viens Circé:

Magicienne transformant les compagnons d'Ulysse en cochons (Odyssee).

Le balai de Harry s'appelle Nimbus et celui de Cho s'appelle Comète

Nimbus, i = averse, nuage = vole dans les nuages; oJ komhth_ = comète (astre chevelu) = rapide comme une comète.



Le juron préféré de Hagrid:

"Mille gorgones" (légende de Méduse).

Signification des mots de passe "caput draconis"? et "fortuna major":

"Tête de dragon" et "une chance plus grande".

Le professeur Lockhart, à l'occasion de la Saint-Valentin, évoque un dieu romain:

Cupidon = Eros: dieu de l'amour, ailé (comme les nains porteurs de messages dans Harry Potter), portant des flèches et un carquois.



L'origine du nom Aragog

Il évoque la légende d'Arachné, transformée en araignée par Athéna. Aragog est une araignée géante.

Le hibou de Percy Weasley s'appelle Hermès

Hermès = Mercure est le messager des dieux; les hiboux dans Harry Potter portent des messages (= poste).

Signification d' un "animagus"? et un médicomage

Animagus = sorcier qui se transforme à volonté en animal (animal, alis + magus, i).

Médicomage = médecin-magicien (medicus, i + magus, i).

Le Patronus, dans Harry Potter, n'a pas grand-chose à voir avec celui des Romains.

Le patronus romain est un protecteur de ses clients, qui dépendent de lui financièrement; dans Harry Potter, c'est une projection magique qui combat les Détraqueurs.



Les animaux magiques :

Les animaux du monde de la magie sont souvent inspirés des légendes grecques, mais il arrive à J. K. Rowling de les modifier à son gré voici des exemples :

- **le Basilic**: animal mythologique existant dès l'Antiquité; serpent venimeux, mortel même de loin (PLINE); seul un oiseau peut en venir à bout (Fumseck dans Harry Potter). Son regard est mortel tout comme celui de Méduse (tête entourée de serpents).
- **les Centaures**: êtres mi-cheval, mi-homme. Les centaures de Harry Potter s'intéressent beaucoup aux étoiles, connaissent l'avenir (cfr Chiron).
- **la Chimère**: corps de chèvre, tête de lion, queue de serpent, crache des flammes. Un sorcier, le seul à l'avoir vaincue, se tua ensuite en tombant de son cheval ailé (cfr Bellérophon et Pégase).
- **les hippogriffes**: mi-aigle, mi-cheval. Virgile aurait dit de quelque chose qui est impossible que cela se produirait "quand les griffons s'accoupleront avec des chevaux". L'Arioste (16^{ème} siècle) a imaginé cela. J. K. Rowling en fait un animal susceptible et attaché à la politesse.
- **la licorne**: animal fabuleux, avec une corne sur le front (Plinie, Ancien Testament); symbole de pureté et de chasteté, a des vertus médicinales. Dans Harry Potter, boire son sang permet à quelqu'un de condamné de survivre, mais au prix d'une vie maudite.
- **le Phénix**: oiseau fabuleux, lié au culte du soleil (Hérodote); plumage rouge, bleu, pourpre et or; renaît de ses cendres après sa "mort" (comme Fumseck dans Harry Potter).
- **la sirène** Murcus, chef des êtres de l'eau: être de l'eau; chez les Grecs, envoûtantes et dangereuses, mi-femmes, mi-oiseau; dans Harry Potter, ils aiment la musique. Murcus = mutilé, lâche.
- **le Sphinx**: mi-lion, mi-femme, pose une énigme à Harry dans le labyrinthe (Oedipe).
- **Touffu**: chien à trois têtes, gardien des Enfers chez les Grecs, de la pierre philosophale dans Harry Potter. Il se laisse calmer par la musique (légende d'Orphée). J. K. Rowling précise que Touffu a été acheté à un Grec.



Les techniques de divination

Harry Potter s'est également inspiré du Latin pour quelques techniques concernant la divination:

arithmancie: *nombres*

auspices: *regarder les oiseaux*

bélomancie: *vol des flèches*

chiromancie: *lignes de la main*

crystallomancie: *surfaces lisses et brillantes*

dactylomancie: *balancement d'une bague*

daphnomancie: *craquement du laurier qui brûle*

géloscopie: *rire*

hépatoscopie: *examen du foie*

lampadomancie: *flamme d'une lampe à huile*

libanomancie: *fumée d'encens*

lithomancie: *pierres précieuses*

margaritomancie: *perles*

métoposcopie: *rides du front*

phrénologie: *forme du crâne*



Page référence

Image1: <http://www.lapensine.com/symboles/animaux-blason.htm>

Image2: <http://wicked-fairytale.com/?p=906>

Image3: http://www.canailleblog.com/severus-rogue2/dessin-des-personnages-dharry-potter_n1040970.html

Image4: <http://harry-potter-tout.skyrock.com/4.html>

Image5: <http://fr.harrypotter.wikia.com/wiki/Fumseck>

Image6: <http://fr.harrypotter.wikia.com/wiki/Fichier:Basilic.jpg>

Image7: http://club.ados.fr/hp_girl/harry-potter-1-24205/photo/touffu-780986.html

Image8: http://album.aufeminin.com/album/see_346840_55/Harry-Potter.html

Image9: http://fr.harrypotter.wikia.com/wiki/Sibylle_Trelawney

Référence: <http://pot-pourri.fltr.ucl.ac.be/itinerar/latinter/Harry-Potter.htm>

