

Domaine : Connaissance des nombres et de leurs désignations.

COMPÉTENCE : Connaître la suite numérique orale au moins jusqu'à 30.

Composante : Savoir dire la suite des nombres, à partir de 1 et jusqu'à 30.

Activité n°2 : Comptines à égrener

Pour les élèves qui ont *des difficultés à mémoriser les mots-nombres et l'ordre dans lequel ceux-ci sont récités dans une opération de dénombrement*, on peut proposer d'apprendre des comptines faisant intervenir une suite de nombres, les mots-nombres étant séparés par d'autres mots de la langue française.

• **Groupement** : collectif ou petit groupe

• **Déroulement** :

La comptine récitée invite à dénombrer une collection fictive dont le nombre est fixé en réponse à une question introduite par combien ou à vérifier le résultat d'un dénombrement après un constat annoncé.

La comptine est récitée jusqu'à la formulation de la question ou à l'énoncé du constat, le meneur de jeu choisit un nombre et l'ensemble des joueurs récite la comptine numérique jusqu'à ce nombre ; on termine éventuellement la récitation de la comptine.

Exemples 1 : on dénombre une collection dont le nombre d'objets est fixé en réponse à une question

Exemple 1.1 : La soupe de ma grand-mère

Combien faut-il de pommes de terre pour faire la soupe de ma grand-mère ?

Exemple 1.2 : Le petit cochon

Un petit cochon pendu au plafond, tirez-lui la queue, il pondra des œufs : combien en voulez-vous ?

Exemples 2 : on vérifie le résultat d'un dénombrement (ou on recommence)

Exemple 2.1 : Les moutons sur le pont

Je suis passée sur un pont

J'ai vu des moutons

Je les ai comptés

*Il y en avait **12***

1, 2, 3, ..., 12

Sur le pont

J'ai vu 12 moutons.

Exemple 2.2 : Monsieur mille-pattes

Monsieur Mille-pattes

a mal aux pattes

Pour mieux marcher

veut des souliers

*Il en veut **18***

1, 2, 3, ..., 18

Et 18 souliers que voilà

pour le pauvre mille-pattes.

• *Variante :*

La manière de choisir le nombre qui termine la récitation :

- le nombre est choisi arbitrairement par le meneur de jeu qui l'énonce oralement ;
- le nombre est tiré au hasard parmi un lot de nombres : le meneur de jeu dispose d'une série de cartes marquées des écritures chiffrées usuelles de nombres et dissimulées dans un sac opaque, il tire une carte et lit le nombre écrit sur celle-ci.